

# F3Dexpress CAM 模板编程

极致的开发 & 最好的服务

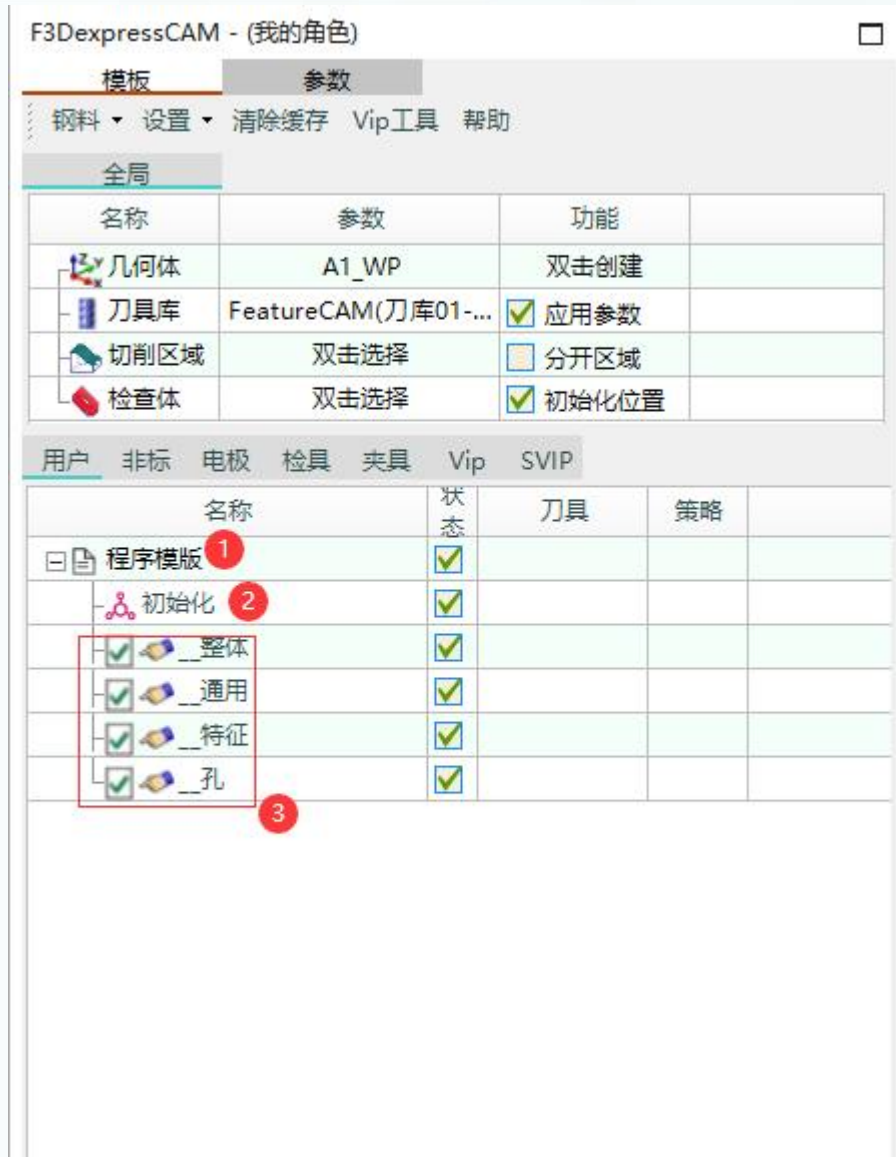


# 模板编程特征识别方式

## 描述

### 操作面板

- 1. “程序模板”为方案名称，可随意命名。
- 2. “初始化”具有唯一性，一个方案下最好只保留一个初始化。
- 3. “特征”用来识别零件上的面，可添加多个且名称可自定义。



## ► 初始化

- 确保“初始化”操作规则里拥有：
  - UseHollow='2'
  - UseHole='4'
  - @InitCAM='0,4,0,1,A1,50,,,0,'
  - @Create='0'
- 确保“初始化”重排规则里拥有：
  - \$User01=""
  - \$User02=""
  - \$User03=""
  - \$User04=""
  - \$User05=""
  - FaceArea='-Hole'
  - AnalysisFeature='Hollow'

用户	非标	电极	检具	夹具	Vip	SVIP		
名称					状态	刀具	策略	
程序模版					<input checked="" type="checkbox"/>			
初始化					<input checked="" type="checkbox"/>			
__整体					<input checked="" type="checkbox"/>			
__通用					<input checked="" type="checkbox"/>			
__特征					<input checked="" type="checkbox"/>			
__孔					<input checked="" type="checkbox"/>			

◎ 文本编辑

```
1 UseHollow='2'  
2 UseHole='4'  
3 @InitCAM='0,4,0,1,A1,50,,,0,'  
4 @Create='0'
```

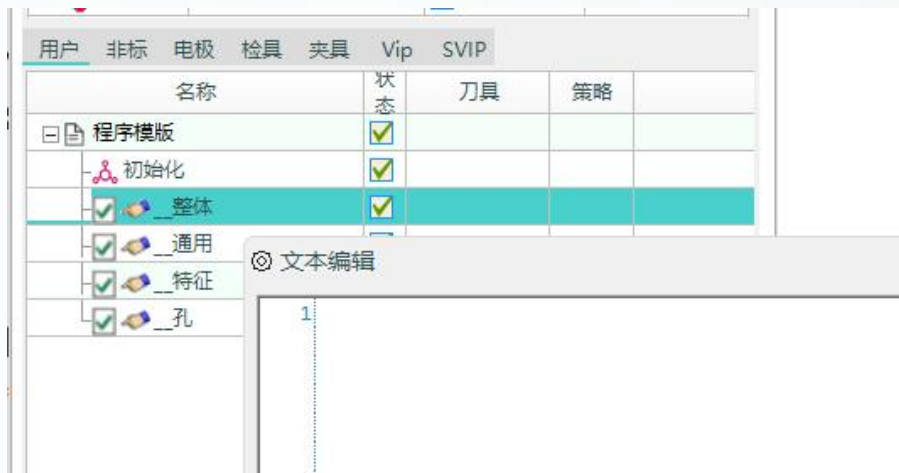
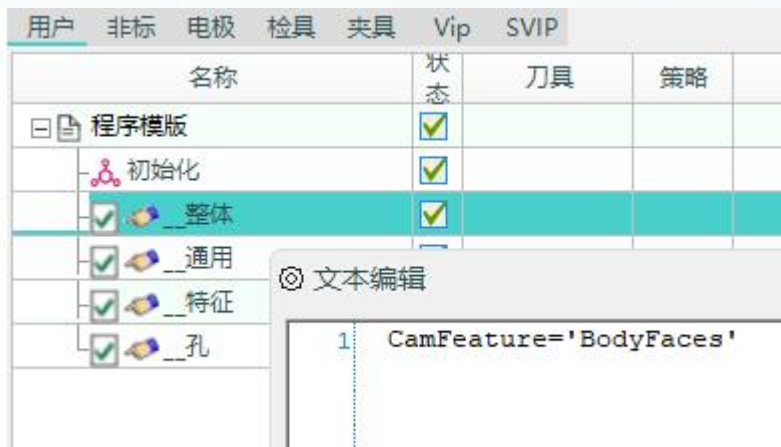
名称		刀具	策略
程序模版			
初始化			
__整体			
__通用			
__特征			
__孔			

◎ 文本编辑

```
1 $User01=''  
2 $User02=''  
3 $User03=''  
4 $User04=''  
5 $User05=''  
6 FaceArea='-Hole'  
7 AnalysisFeature='Hollow'
```

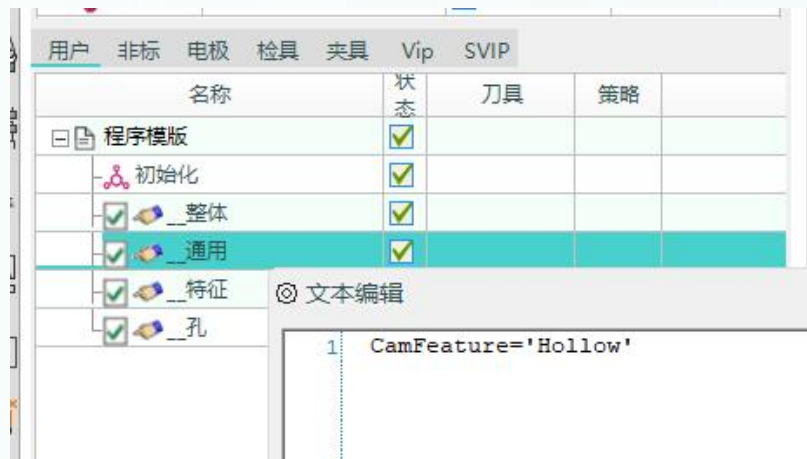
## ► \_\_整体

- 确保 “\_\_整体” 操作规则里拥有：
  - CamFeature='BodyFaces'
- 确保 “\_\_整体” 重排规则里为空白：

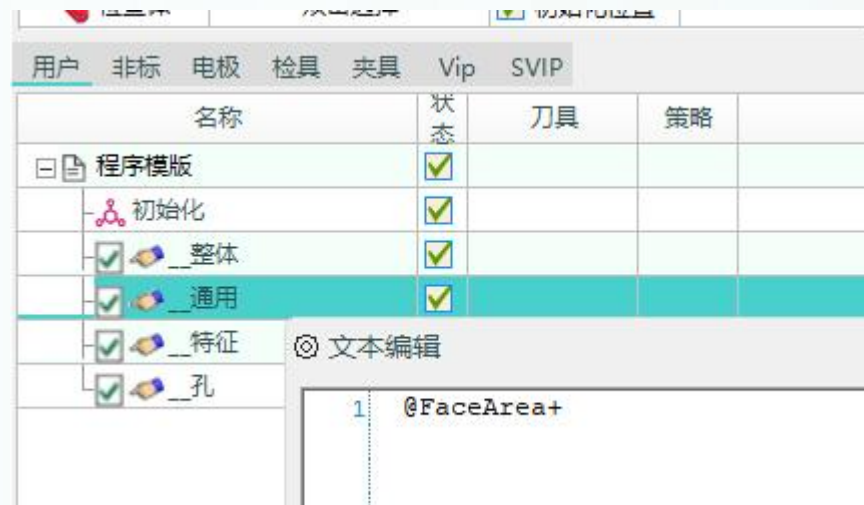


## ► \_\_通用

- 确保 “\_\_通用” 操作规则里拥有：
  - CamFeature='Hollow'

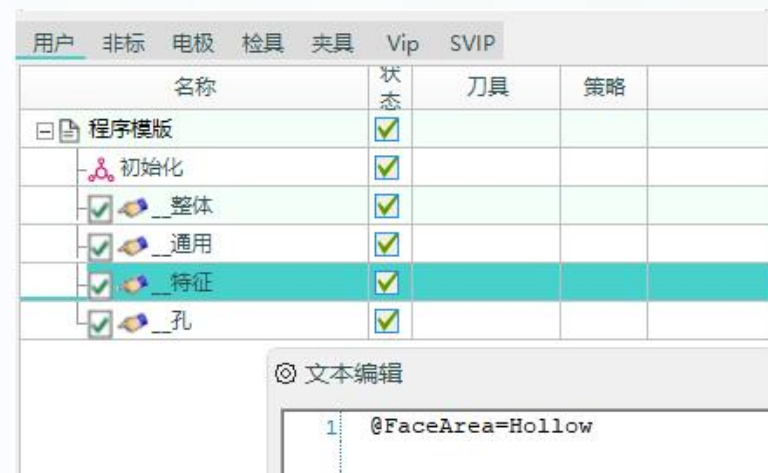
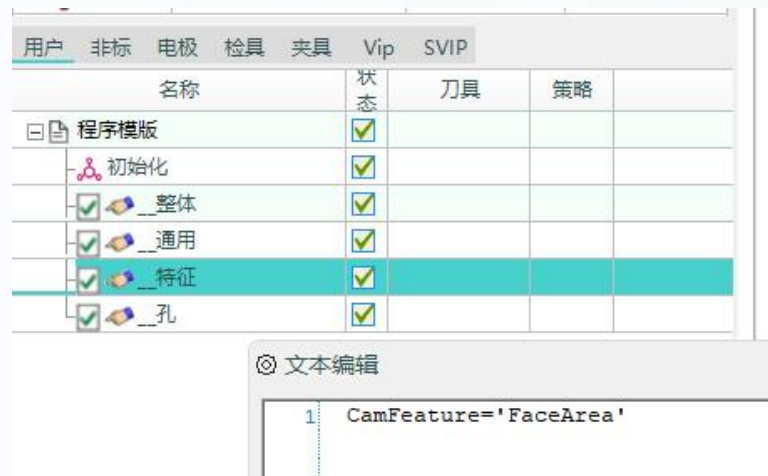


- 确保 “\_\_通用” 重排规则里拥有：
  - @FaceArea+



## ► \_\_特征

- 确保 “\_\_特征” 操作规则里拥有：
  - CamFeature='FaceArea'
- 确保 “\_\_特征” 重排规则里拥有：
  - @FaceArea=Hollow





## ► \_\_孔

- 确保 “\_\_孔” 操作规则里拥有：
  - CamFeature='Hole'
- 确保 “\_\_孔” 重排规则里拥有：
  - ExistCountersunk

用户	非标	电极	检具	夹具	Vip	SVIP
名称			状态	刀具	策略	
程序模版			<input checked="" type="checkbox"/>			
初始化			<input checked="" type="checkbox"/>			
__整体			<input checked="" type="checkbox"/>			
__通用			<input checked="" type="checkbox"/>			
__特征			<input checked="" type="checkbox"/>			
__孔			<input checked="" type="checkbox"/>			

⊗ 文本编辑

1 CamFeature='Hole'

用户	非标	电极	检具	夹具	Vip	SVIP	
名称					状态	刀具	策略
程序模版					<input checked="" type="checkbox"/>		
初始化					<input checked="" type="checkbox"/>		
__整体					<input checked="" type="checkbox"/>		
__通用					<input checked="" type="checkbox"/>		
__特征					<input checked="" type="checkbox"/>		
__孔					<input checked="" type="checkbox"/>		

⊗ 文本编辑

1 ExistCountersunk

# 新建特征-1

## ► 描述

### • 使用方法

- 1.右键新建一个特征
- 2.在新特征**操作规则**里放置: CamFeature='User01'
- 3.在新特征**重排规则**里放置识别规则, 如果需要识别一个**方槽**, 那就在重排规则里放置:

{FacesNm}=9

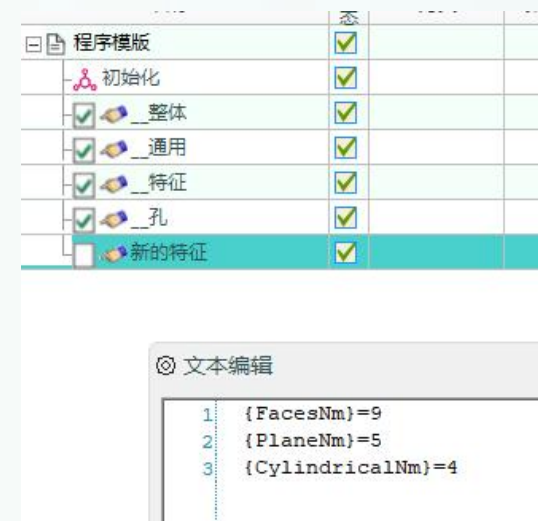
面的数量

{PlaneNm}=5

平面的数量

{CylindricalNm}=4

圆柱面的数量





# 新建特征-1

## ► 描述

### • 使用方法

- 因方槽的面在 “\_特征” 里所以初始化的重排规则里的\$User01='需要指定 \$User01='FaceArea'
- 设定完后可将 “新的特征” 命名为方槽

名称	刀具	策略	
程序模版			
初始化			
<input checked="" type="checkbox"/> __整体			
<input checked="" type="checkbox"/> __通用			
<input checked="" type="checkbox"/> __特征			
<input checked="" type="checkbox"/> __孔			
<input checked="" type="checkbox"/> 新的特征			

◎ 文本编辑

1

\$User01='FaceArea'

2

\$User02=''

3

\$User03=''

4

\$User04=''

5

\$User05=''

6

FaceArea='-Hole'

7

AnalysisFeature='Hollow'

名称	
程序模版	
初始化	
<input checked="" type="checkbox"/> __整体	
<input checked="" type="checkbox"/> __通用	
<input checked="" type="checkbox"/> __特征	
<input checked="" type="checkbox"/> __孔	
<input checked="" type="checkbox"/> 方槽	

# 新建特征-2

## 描述

### • 使用方法

- 1.右键新建一个特征
- 2.在新特征**操作规则**里放置: CamFeature='User02'
- 3.在新特征**重排规则**里放置识别规则, 如果需要识别一个**沉头孔**, 那就在重排规则里放置:

{FacesNm}=3

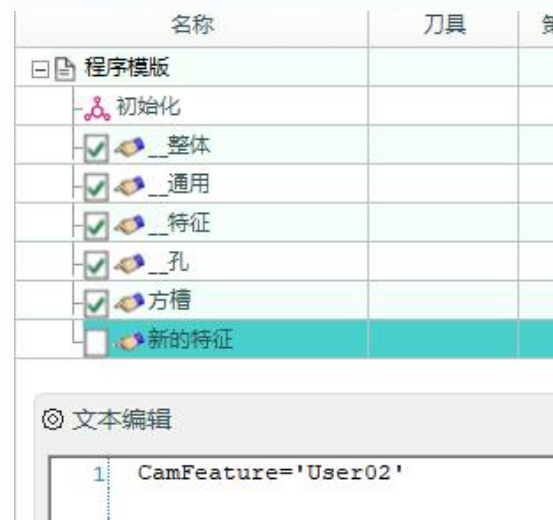
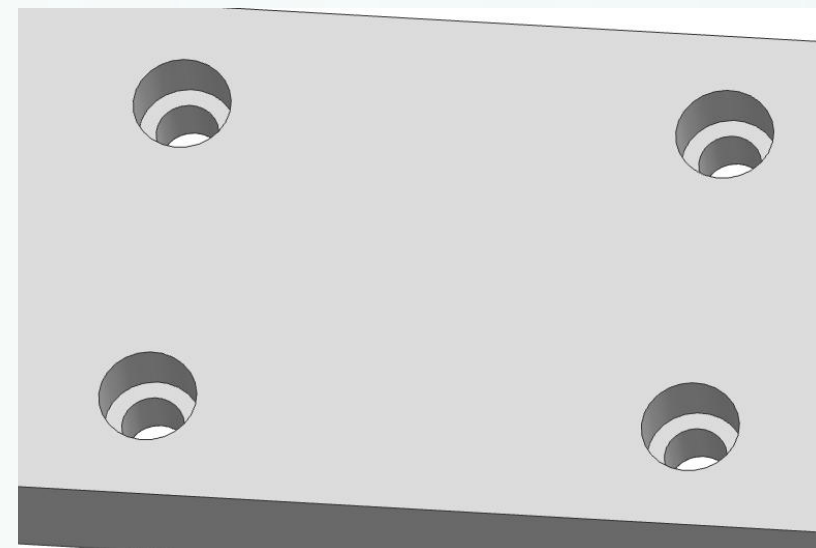
面的数量

{PlaneNm}=1

平面的数量

{CylindricalNm}=2

圆柱面的数量



# 新建特征-2

## ► 描述

### • 使用方法

- 因沉头孔的面在 “\_\_孔” 里所以初始化的重排规则里的\$User02='需要指定 \$User02='Hole'
- 设定完后可将 “新的特征” 命名为沉头孔

名称	刀具	策略	
程序模版			
初始化			
<input checked="" type="checkbox"/> __整体			
<input checked="" type="checkbox"/> __通用			
<input checked="" type="checkbox"/> __特征			
<input type="checkbox"/> __孔			
<input checked="" type="checkbox"/> 方槽			
<input checked="" type="checkbox"/> 沉头孔			

◎ 文本编辑
1 \$User01='FaceArea'
2 \$User02='Hole'
3 \$User03=''
4 \$User04=''
5 \$User05=''
6 FaceArea='-Hole'
7 AnalysisFeature='Hollow'

名称	刀具
程序模版	
初始化	
<input checked="" type="checkbox"/> __整体	
<input checked="" type="checkbox"/> __通用	
<input checked="" type="checkbox"/> __特征	
<input type="checkbox"/> __孔	
<input checked="" type="checkbox"/> 方槽	
<input checked="" type="checkbox"/> 沉头孔	

# 感谢观看！

---



扫码关注公众号