

# F3Dexpress CAM 模板编程

---

## 极 致 的 开 发 & 最 好 的 服 务



# 模板编程特征识别方式

## ▶ 描述

- **操作面板**

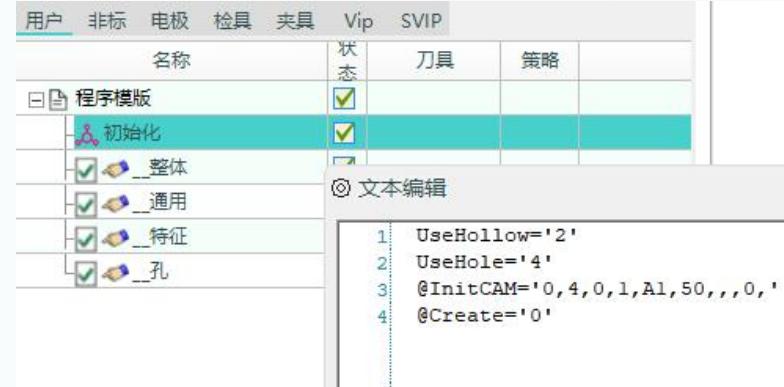
- 1. “程序模板” 为方案名称，可随意命名。
- 2. “初始化” 具有唯一性，一个方案下最好只保留一个初始化。
- 3. “特征” 用来识别零件上的面，可添加多个且名称可自定义。



## ▶ 初始化

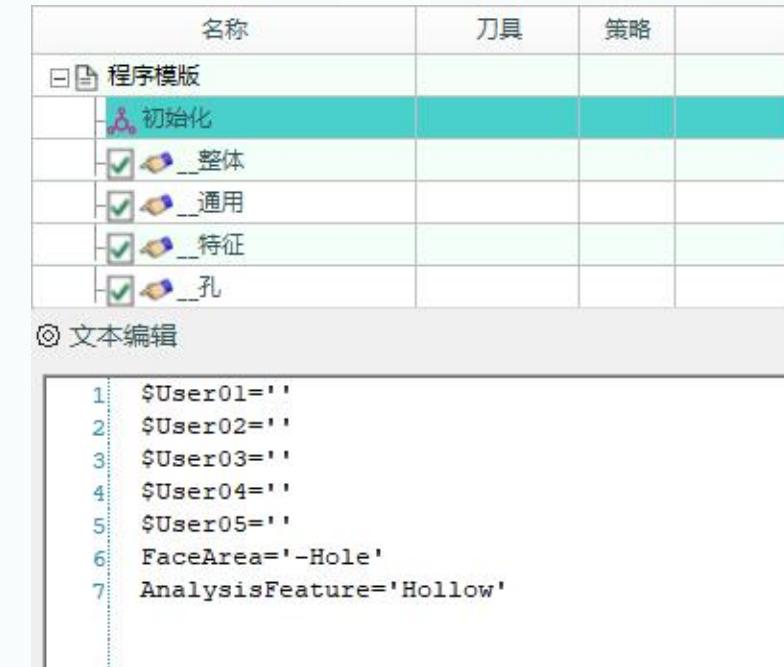
- 确保“初始化”操作规则里拥有：

- UseHollow='2'
- UseHole='4'
- @InitCAM='0,4,0,1,A1,50,,0,'
- @Create='0'



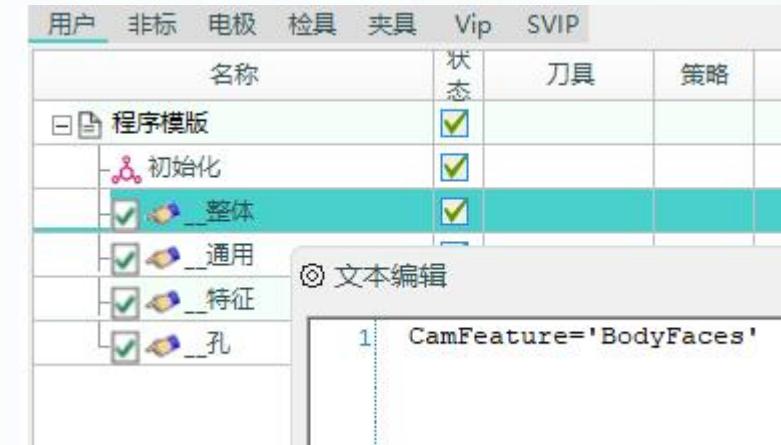
- 确保“初始化”重排规则里拥有：

- \$User01=""
- \$User02=""
- \$User03=""
- \$User04=""
- \$User05=""
- FaceArea='~-Hole'
- AnalysisFeature='Hollow'

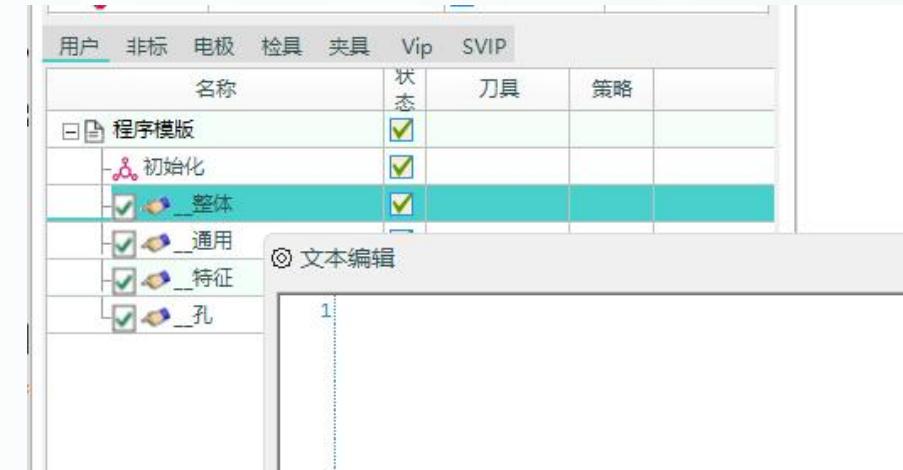


## ► \_整体

- 确保 “\_整体” 操作规则里拥有：
  - CamFeature='BodyFaces'



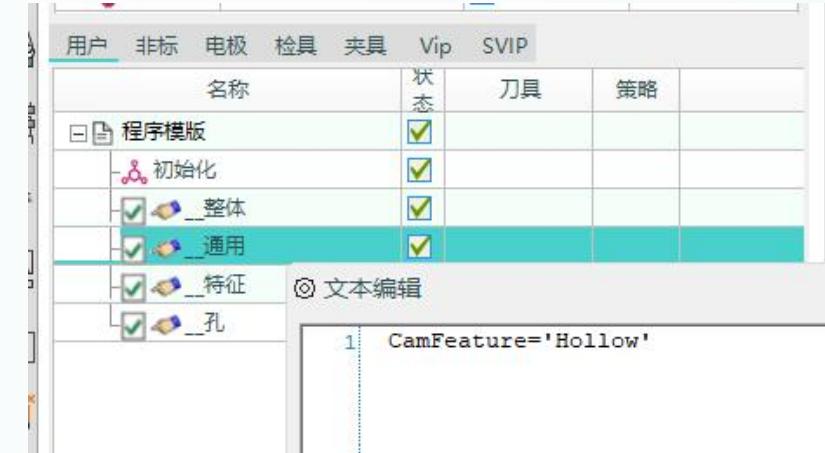
- 确保 “\_整体” 重排规则里为空白：



## ► \_通用

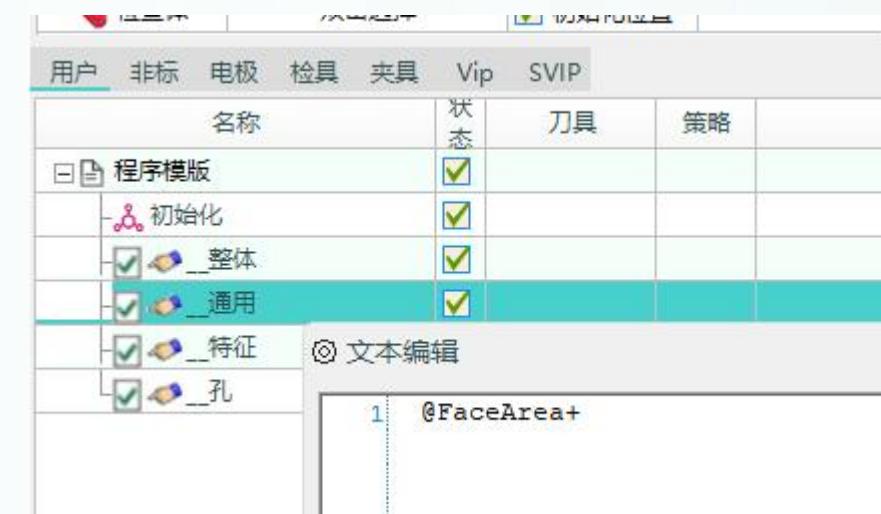
- 确保“\_通用”操作规则里拥有：

- CamFeature='Hollow'



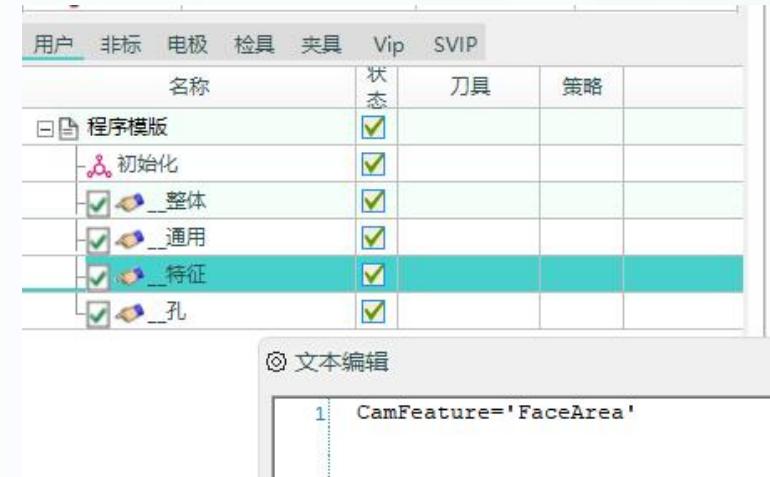
- 确保“\_通用”重排规则里拥有：

- @FaceArea+

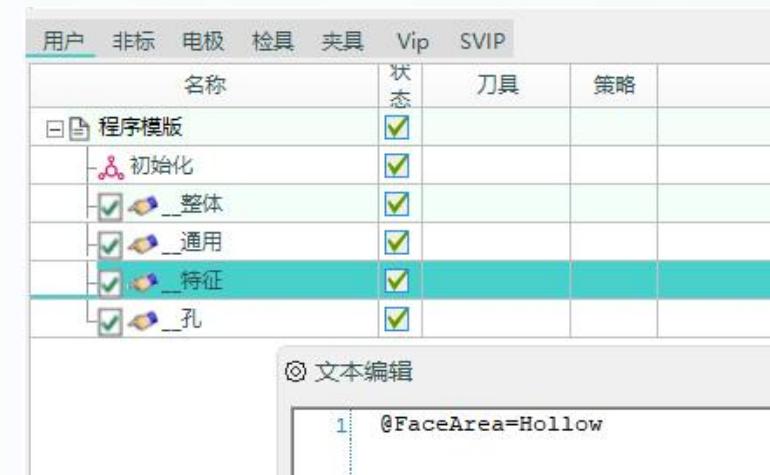


## ► \_特征

- 确保“\_特征”操作规则里拥有：
  - CamFeature='FaceArea'

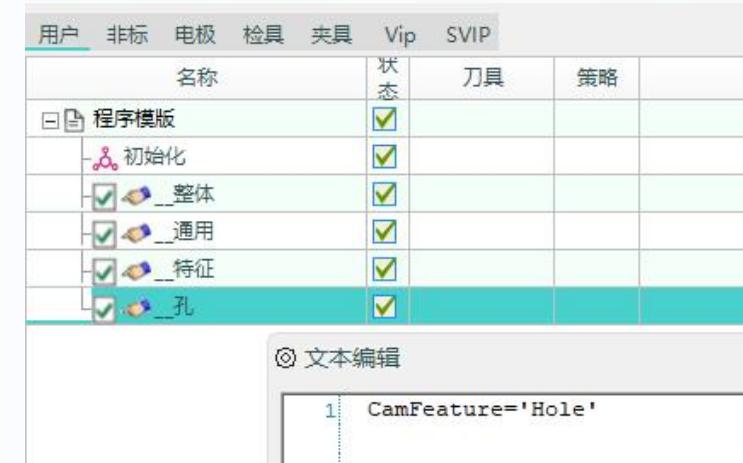


- 确保“\_特征”重排规则里拥有：
  - @FaceArea=Hollow

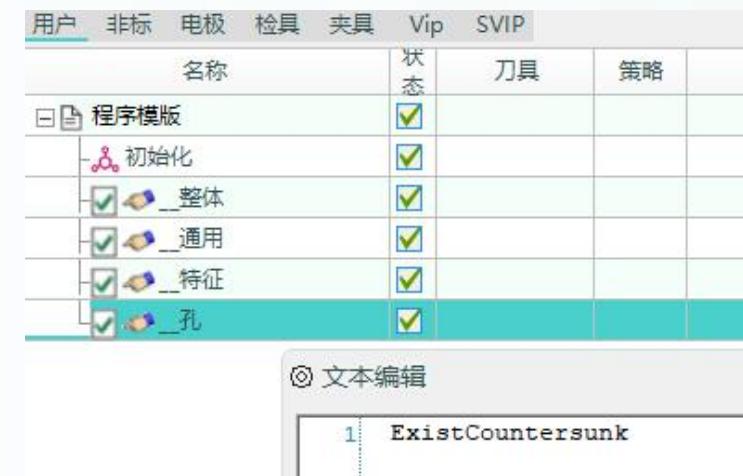


## ► \_\_孔

- 确保“\_\_孔”操作规则里拥有：
  - CamFeature='Hole'



- 确保“\_\_孔”重排规则里拥有：
  - ExistCountersunk



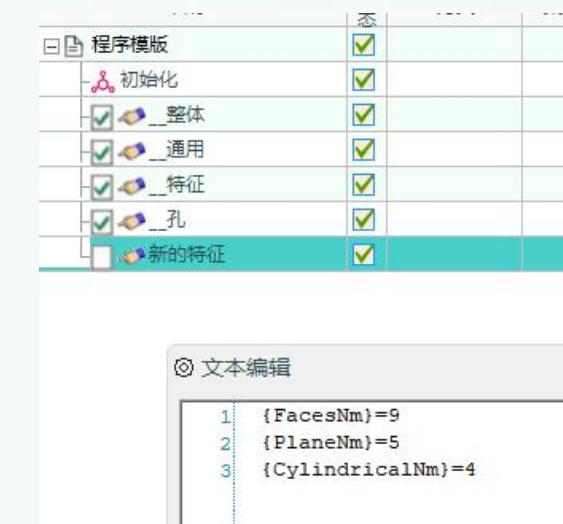
# 新建特征-1

## ▶ 描述

- **使用方法**

- 1.右键新建一个特征
- 2.在新特征**操作规则**里放置: CamFeature='User01'
- 3.在新特征**重排规则**里放置识别规则, 如果需要识别一个**方槽**, 那就在重排规则里放置:

{FacesNm}=9	面的数量
{PlaneNm}=5	平面的数量
{CylindricalNm}=4	圆柱面的数量



# 新建特征-1

## ▶ 描述

- **使用方法**

- 因方槽的面在“\_特征”里所以初始化的重排规则里的\$User01='需要指定 \$User01='FaceArea'
- 设定完后可将“新的特征”命名为方槽



# 新建特征-2

## ▶ 描述

- **使用方法**

- 1.右键新建一个特征
- 2.在新特征**操作规则**里放置: CamFeature='User02'
- 3.在新特征**重排规则**里放置识别规则, 如果需要识别一个沉头孔, 那就在重排规则里放置:

{FacesNm}=3

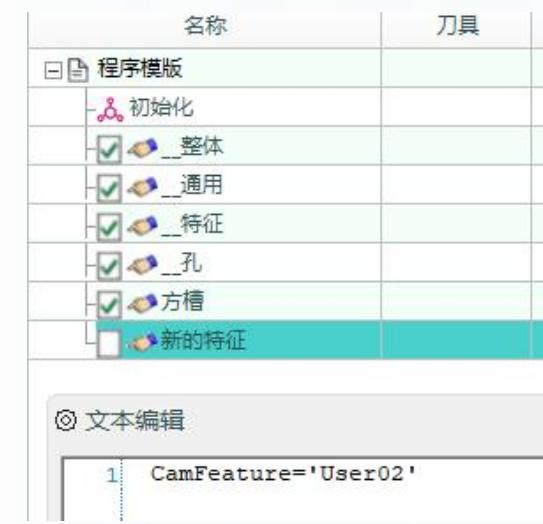
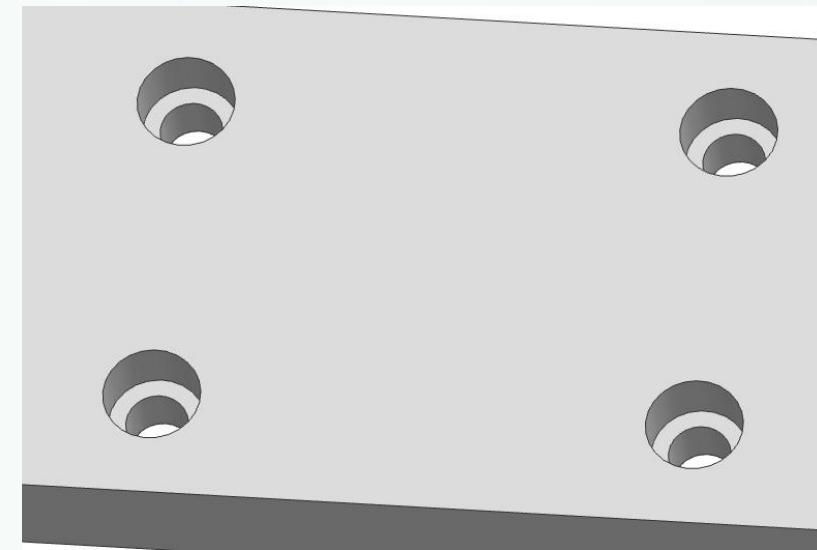
面的数量

{PlaneNm}=1

平面的数量

{CylindricalNm}=2

圆柱面的数量

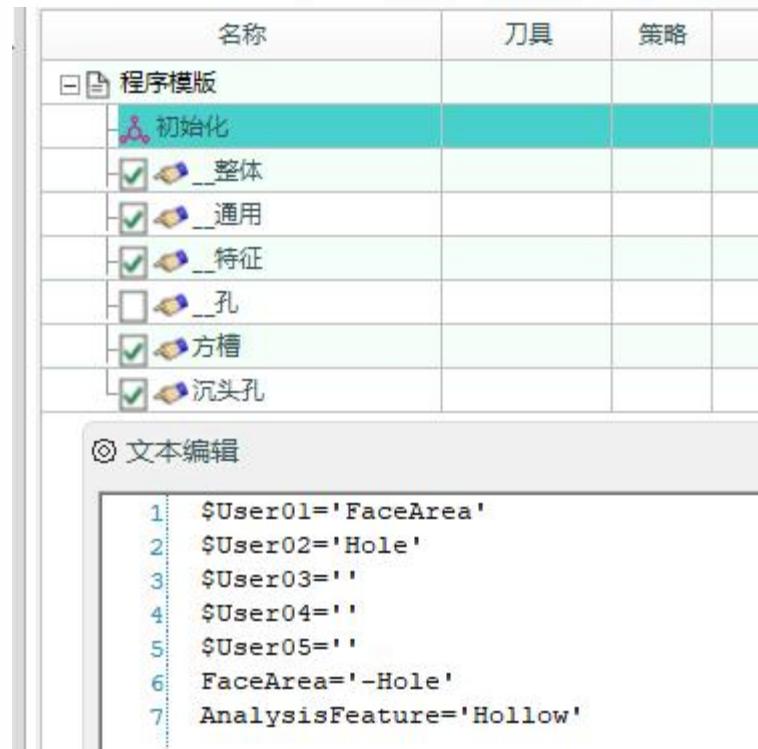


# 新建特征-2

## ▶ 描述

- **使用方法**

- 因沉头孔的面在“\_孔”里所以初始化的重排规则里的\$User02='需要指定 \$User02='Hole'
- 设定完后可将“新的特征”命名为沉头孔



# 感谢观看！

---



扫码关注公众号